

## V hodonínské knihovně mohou mladí psát školní úkoly i pařit hry

**Bibliotheca inspirans 2022 je ocenění pro knihovny, které svým návštěvníkům nápaditým způsobem pomáhají s lepší orientací ve spleti rozporuplných informacích. Městská knihovna Hodonín se díky unikátnímu programu pro mládež stala jednou ze sedmi oceněných. Vyhlášení proběhlo v Olomouci 15. září na největší knihovnické konferenci Knihovny současnosti 2022.**

*„Veřejné knihovny již dávno nejsou jen regály s knihami. Jsou centrem vědění, setkávání a solidarity. Lidé, kteří v nich pracují, učí veřejnost pracovat s informacemi. Také vytvářejí prostor pro dialog a celoživotní vzdělávání a jsou důležitým hybatelem lokálního dění,“* vysvětluje Andrea Studihradová z České spořitelny, která ocenění Bibliotheca inspirans společně s Nadací OSF organizuje.

V roce 2022 proběhl první ročník zaměřený na mediální vzdělávání. Za své aktivity, kterými inspirují i další knihovny, bylo oceněno celkem 7 knihoven, od velkých krajských až po ty menší v obcích pod 50 tisíc obyvatel. Vyhlášení oceněných proběhlo v Olomouci 15. září na největší knihovnické konferenci Knihovny současnosti 2022. Bibliotheca inspirans je v současnosti jediné ocenění v Česku, které nevzniklo uvnitř knihovnické obce, ale přichází jako podpůrný impuls z vnějšku. *„Knihovnice a knihovníci odvádějí skvělou práci. Skrze toto ocenění jim dáváme jasně najevo, že si jejich práce vážíme. Chceme, aby naši spoluobčané, zřizovatelé knihoven i státní úředníci stejně jasně jako my viděli, jak inspirativní mohou knihovny být,“* říká Tereza Lišková z Nadace OSF, která s knihovnami právě na rozvoji mediálního vzdělávání dlouhodobě spolupracuje.

Městská knihovna Hodonín učí děti, jak se bezpečně chovat na internetu, seznamuje je s virtuální realitou a pořádá pro ně online turnaje v esportu – jde v podstatě o soutěžní klání v hraní elektronických her. Děti a dospívající tak vzhledem k neobvyklému záběru knihovny mají vedle knih, počítačů, stolního fotbalu nebo deskových her k dispozici i herní konzole Playstation, a také speciálně upravený prostor nazvaný Zašívárna. *„Esportové hry nebo Playstation nevnímám jako něco negativního. Je to přirozený vývoj společnosti, která je hodně technologicky vybavená. Bez technologií se prostě neobejdeme,“* vysvětluje Petra Špačková, ředitelka knihovny, a dodává: *„Hry nabízejí příběhy, které děti a dospívající tím hraním zároveň prožívají a zpracovávají. Podobné příběhy najdou i v knihách.“*

Když s kolegy přemýšleli, co dětem v rámci mediálního vzdělávání nabídnout, přišel knihovník Marek Otruba nejprve s vlastním programem digitální vzdělanosti. *„Knihovna musí mít i jiné role než jen půjčování knih. Je třeba podporovat její komunitní úlohu, aby sem návštěvníci včetně dětí chodili rádi. Bereme děti a dospívající jako parťáky i s jejich zálibami a koníčky. Chodí sem hrát, chodí se setkávat do Zašívárny, vzdělávají se tu v informačních technologiích. A hodně si oblíbili i online esportové turnaje,“* popisuje Petra Špačková. Knihovna si v roce 2021 založila vlastní účet na streamovací platformě Twitch, která je oblíbená právě u hráčské komunity, a na jaře 2021 uspořádala svůj první turnaj v esportové týmové hře LoL (League of Legends). Zúčastnilo se 50 hráčů a 200 diváků a vítězové získali poukázky na nákup knih a roční registraci do knihovny. *„Loni na podzim jsme pak uspořádali turnaj ve hře Counter-Strike, kterého se zúčastnilo 230 hráčů a který měl 6000 zobrazení. Letos na podzim je v plánu další turnaj v LoL,“* upřesňuje Petra Špačková.

Student Samuel Šereš o esportu a své účasti na esportových turnajích zpracoval závěrečnou práci na gymnáziu. Zúčastnil se obou turnajů a do knihovny rád zajde, ať už pro knížku, zahrát si na Playstationu nebo jen tak do Zašívárny. *„Můžeme si tu v klidu dělat úkoly, dohledat knížky, které nám s nimi pomůžou, hrát hry s kamarády,“* říká Samuel Šereš. Knihovnu pochvaluje i studentka Vendy Dvořáčková: *„Chodila jsem i na lekce digitální gramotnosti a naučila jsem se tu spoustu nových věcí,*

*třeba pracovat s ozoboty. A všichni jsou tu na nás hrozně milí.“* Také ona chodí do knihovny od malička a stejně jako její spolužák Samuel oceňuje, co všechno knihovna pro děti a dospívající dělá.

Tereza Lišková z Nadace OSF dodává: „*V mediálním vzdělávání jde také o to, abychom svůj vztah k digitálním technologiím a obsahům vědomě utvářeli a kultivovali. Když jsem nedávno v obchodním centru viděla hráček doplněných plných pařících dětí, vyděsilo mě, že si zvykají trávit svůj volný čas právě v tomto prostředí. Aktivity knihovnic a knihovníků z Hodonína mě ale nadchly, mají totiž skvělý potenciál pro rozvoj a další vzdělávání jednotlivců i místní komunity.“*

Na podzim je v plánu další turnaj. Petra Špačková dodává, že letos se o zkušenosti s jejich pořádáním podělila i na mezinárodním Knihovnickém kongresu v Lipsku. Spolek z Dolního Rakouska jí tam nabídl, jestli by nechtěli esportový turnaj uspořádat mezinárodně. „*Jsme s rakouskými kolegy v kontaktu, ale je to i otázka financí. Náklady na organizaci turnaje jdou do desítek tisíc, což je pro nás náročné a bez sponzorů a sbírek bychom je realizovat nevládli,*“ říká. Mikrogrant, který v rámci ocenění Bibliotheca inspirans knihovna získala, by ráda použila na zaplacení moderátora turnaje nebo na prezentaci bookstagramerů, kteří své příspěvky na sociálních sítích věnují právě knihám.

## **O Bibliotheca inspirans:**

Bibliotheca inspirans je ocenění pro knihovny, které díky mediálnímu vzdělávání září na mapě Česka. Letos ho získalo 7 knihoven: Jihočeská vědecká knihovna v Českých Budějovicích (pobočka Čtyři Dvory), Knihovna Matěje Josefa Sychry (Žďár nad Sázavou), Krajská knihovna Karlovy Vary, Městská knihovna Hodonín, Městská knihovna Tišnov, Městská knihovna v Praze a Moravskoslezská vědecká knihovna v Ostravě. Oceněné knihovny získaly mikrogrant ve výši 10 nebo 20 tisíc, který využijí pro další rozvoj svých aktivit.

Nadace OSF ve spolupráci s Českou spořitelnou touto cestou podporuje knihovny, které přinášejí příklady dobré a inspirativní praxe. V roce 2023 se ocenění Bibliotheca inspirans zaměří na komunitní roli knihoven. Nominační formulář bude stejně jako u letošního ročníku otevřen veřejnosti, návštěvníkům knihoven i knihovnické obci.

O výběru ocenění Bibliotheca inspirans 2022 rozhodla porota ve složení: Tomáš Jindříšek (expert v oblasti marketingové komunikace), Kateřina Jiřinová (expertka v oblasti vzdělávání, kritického myšlení a fungování komunit), Tereza Lišková (koordinátorka programu Knihovny jako průvodkyně 21. stoletím a novinářka), Andrea Studihradová (CSR manažerka České spořitelny), Ladislava Zbiejczuk Suchá (Katedra informačních studií a knihovnictví, Filozofická fakulta Masarykovy univerzity).

## **Kontakt pro média:**

Tereza Lišková, programová koordinátorka Nadace OSF

[tereza.liskova@osf.cz](mailto:tereza.liskova@osf.cz)

+420 604 270 405

<https://osf.cz/bibliothecainspirans>